

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «ТЕХНОЛОГИЯ МАШИНОСТРОЕНИЯ»

Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Учебная дисциплина «Технология машиностроения» является обязательной частью общепрофессионального цикла основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности *15.02.16 Технология машиностроения*,

Учебная дисциплина «Технология машиностроения» обеспечивает формирование общих и профессиональных компетенций по всем видам деятельности ФГОС по специальности *15.02.16 Технология машиностроения*.

Особое значение учебная дисциплина имеет при формировании и развитии ОК 01; ОК 02; ОК 07; ОК 9; ПК 1.1; ПК 1.2; ПК 1.3; ПК 1.4; ПК 1.5; ПК 1.6; ПК 3.1; ПК 3.2; ПК 3.3; ПК 3.4; ПК 3.5; ПК 3.6.

Цель и планируемые результаты освоения учебной дисциплины:

Цель учебной дисциплины – формирование знаний в области технологий изготовления и сборки изделий машиностроения, проектирования технологических процессов изготовления и сборки машин, станков, приборов и т.п, а также освоение обучающимся дисциплинарных компетенций по применению приобретенных в процессе обучения знаний и умений для решения конкретных технологических задач.

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания:

Код ОК, ПК, ЛР	Умения	Знания
<i>ОК 01</i> <i>ОК 02</i> <i>ОК 07</i> <i>ОК 09</i> <i>ПК 1.1</i> <i>ПК 1.2</i> <i>ПК 1.3</i> <i>ПК 1.4</i> <i>ПК 1.5</i> <i>ПК 1.6</i> <i>ПК 3.1</i> <i>ПК 3.2</i> <i>ПК 3.3</i> <i>ПК 3.4</i> <i>ПК 3.5</i> <i>ПК 3.6</i>	<ul style="list-style-type: none"> - выбирать последовательность обработки поверхностей деталей; - применять методику обработки деталей на технологичность; - применять методику проектирования станочных и сборочных операций; - проектировать участки механических и сборочных цехов; - использовать методику нормирования трудовых процессов; - производить расчет послеоперационных расходов сырья, материалов, инструментов и энергии 	<ul style="list-style-type: none"> – методика отработки детали на технологичность; – технологические процессы производства типовых деталей машин; – методика выбора рационального способа изготовления заготовок; – методика проектирования станочных и сборочных операций; – правила выбора режущего инструмента, технологической оснастки, оборудования для механической обработки в машиностроительных производствах; – методика нормирования

<p><i>ЛР 5</i> <i>ЛР 7 - ЛР 9</i> <i>ЛР 11</i> <i>ЛР 17</i> <i>ЛР 18</i> <i>ЛР 20</i> <i>ЛР 23</i></p>	<p>трудовых процессов; – технологическая документация, правила ее оформления, нормативные документы по стандартизации</p>
--	---

СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «ТЕХНОЛОГИЯ МАШИНОСТРОЕНИЯ»

Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов		
	7 семестр	8 семестр	Всего
Суммарная учебная нагрузка во взаимодействии с преподавателем	66	72	138
<i>Самостоятельная работа</i>	<i>2</i>	<i>4</i>	<i>6</i>
Объем образовательной программы учебной дисциплины	68	82	150
<i>В том числе в форме практической подготовки:</i>	<i>32</i>	<i>30</i>	<i>62</i>
<i>в том числе:</i>			
теоретическое обучение (<i>лекции, урок</i>)	34	40	74
лабораторные занятия	-	-	-
практические занятия	32	30	62
Курсовой проект(работа)	-	-	-
контрольная работа	-	-	-
Консультации	-	2	2
Промежуточная аттестация проводится в форме: <i>дифференцированного зачета в 7 семестре экзамена в 8 семестре</i>	-	6	6

Основные разделы учебной дисциплины

Раздел 1 Основы технологии машиностроения

Тема 1.1 Общие вопросы технологии машиностроения и обработки изделий

Тема 1.2 Качество и точность деталей и машин

Тема 1.3 Основные этапы разработки технологических процессов деталей машин

Раздел 2 Основы технического нормирования технологических операций

Тема 2.1 Техническое нормирование технологических операций

Раздел 3 Технология сборки машин

Тема 3.1 Технологический процесс сборки

Тема 3.2 Сборка типовых сборочных единиц

Раздел 4 Проектирование участков механических и сборочных цехов

Тема 4.1 Проектирование участков механических и сборочных цехов. Общие понятия и порядок проектирования